

sim-os-menus [fr]

Présenter un 'terminal', une 'visionneuse'
ou un 'menu contextuel' comme sur un ordi.

Version 0.1.6 -- 05/05/2025

Cédric Pierquet

c pierquet -- at -- outlook . fr

<https://forge.apps.education.fr/pierquetcedric/packages-latex>

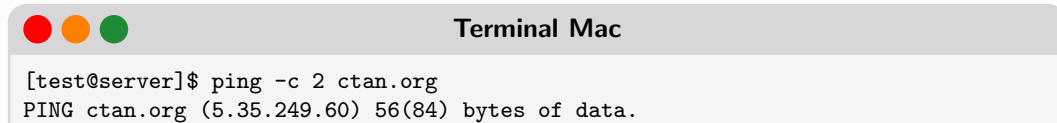
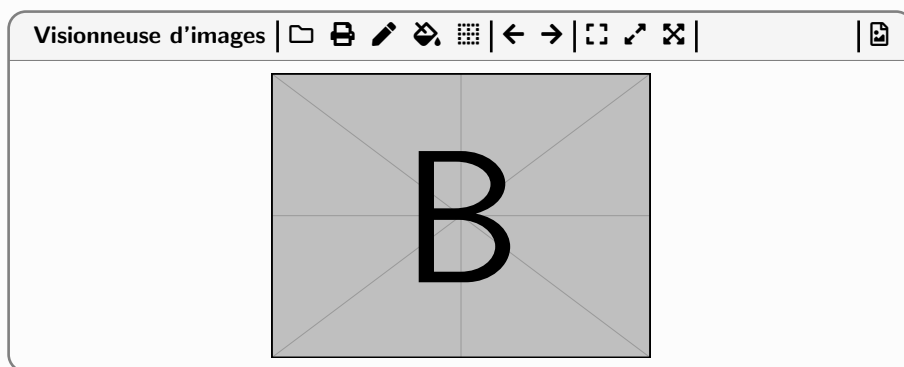
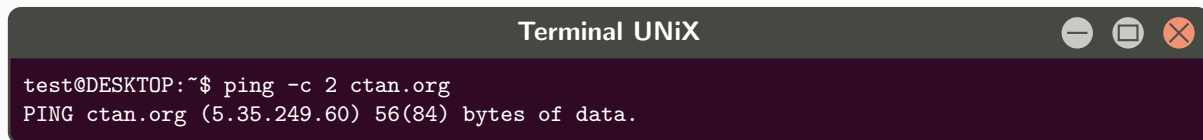
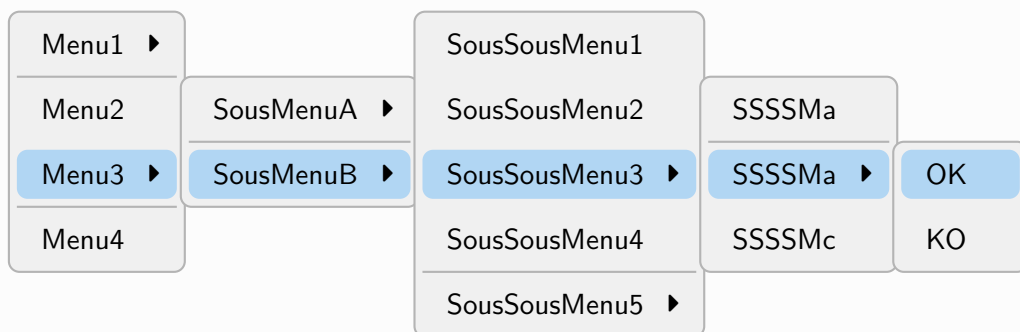


Table des matières

1	Introduction	2
1.1	Description	2
1.2	Chargement	2
1.3	Historique	2
2	Les commandes disponibles	3
2.1	Menu contextuel	3
2.2	Terminal	5
2.3	Visionneuses	7
2.4	Arborescence de dossiers/fichiers	10
2.5	Pouets comme sous Mastodon ou BlueSky	12

1 Introduction

1.1 Description

Avec ce packages, il est possible de créer un « faux » terminal, ou un « faux » menu contextuel, ou encore une « fausse » visionneuse, comme sur un écran d'ordinateur !

Les styles sont *globalement* fixés, mais quelques personnalisations sont possibles.

1.2 Chargement

Pour charger le package, il suffit d'ajouter dans le préambule :

```
\usepackage{sim-os-menus}
```

Les packages utiles, et chargés sont :

- `tikz` (avec `calc`, `positioning`), `pgf`, `pgffor` ;
- `calc`, `fontawesome5`, `forest` (avec `edges`) ;
- `simplekv`, `xintexpr`, `listofitems`, `xstring` ;
- `settobox`, `tabularray` ;
- `tcolorbox` (avec `breakable`, `fitting`, `skins`, `listings`, `listingsutf8`, `hooks`).

À noter que pour conserver une compatibilité avec les packages `fontawesome5` et `fontawesome6`, une option de chargement est possible :

```
\usepackage{sim-os-menus}           %chargement de fa5, par défaut
\usepackage[fa6]{sim-os-menus}      %chargement de fa6
```

1.3 Historique

- 0.1.6 : Correction de bugs + pré-compatibilité avec fa5/fa6
- 0.1.4 : Mastodon/BlueSky
- 0.1.3 : Arborescence type explorateur
- 0.1.2 : Visionneuse 'like' de scripts
- 0.1.1 : Ajout des commandes en [fr]
- 0.1.0 : Version initiale

2 Les commandes disponibles

2.1 Menu contextuel

Dans le but de créer un menu contextuel, la commande est :

```
%---menu contextuel  
\MenuContextuel[clés]{liste des items}<options tikz>
```

Les clés, optionnelles et entre [...], sont :

- **CoulFond** := couleur du fond;
- **CoulSurlig** := couleur du surlignage;
- **Arrondi** := booléen pour arrondir les coins (**true** par défaut);
- **Police** := police pour les items (**\normalsize\normalfont** par défaut);
- **CoulItems** := couleur(s) des items (**black** par défaut);
- **MargeV** := marge verticale des lignes (**6pt** par défaut);
- **MargeH** := marge horizontale des lignes (**12pt** par défaut);
- **Fleche** := caractère pour la flèche (**\faCaretRight** par défaut);
- **ListeSeps** := liste des éventuels séparateurs (vide ou pour tous les niveaux!);
- **ListeIcones** := liste des éventuelles icones (vide ou pour tous les niveaux/items!);
- **ListeDecals** := liste des éventuels décalages verticaux pour les sous-menus (à partir du n°2, ...!) (vide ou pour tous les sous-niveaux!);
- **Icones** := booléen pour afficher les icones (**false** par défaut);
- **Barre** := booléen pour une petite barre verticale après les éventuelles icones small vertical bar with icons (**true** par défaut);
- **Space** := espacement horizontal entre les sous-menus (**-0.125** par défaut).

L'argument obligatoire, entre {...}, correspond à la liste des items, sous la forme :

```
item1A,item1B,... § item2A,item2B,... § ...
```

- si un item se termine par **(*)**, cela correspond au *début* du sous-menu suivant (un seul par niveau!);
- si un item se termine par **(>)** (avant un éventuel **(*)**), une *flèche* est écrite à la fin de la ligne de l'item.

Une syntaxe correcte est fondamentale pour que le code présente correctement le menu contextuel!

Quelques conseils, du fait des clés sensibles **ListeIcones**, **ListeDecals** et **ListeSeps** :

- **ListeIcones** doit avoir le même nombre d'éléments que le nombre de menus/items (avec des items vides possibles);
- **ListeSeps** doit avoir le même nombre d'éléments que le nombre de niveaux (avec des niveaux vides possibles);
- **ListeDecals** doit avoir le même nombre d'éléments que le nombre de sous-menus (Avec 0 si pas de décalage!).

%style par défaut

```
\MenuContextuel{Item1A(>),Item1B,Item1C(>)(*),Item1D § Item2A(*),Item2B(>),Item2C}
```

Item1A ▶

Item1B

Item1C ▶

Item1D

Item2A

Item2B ▶

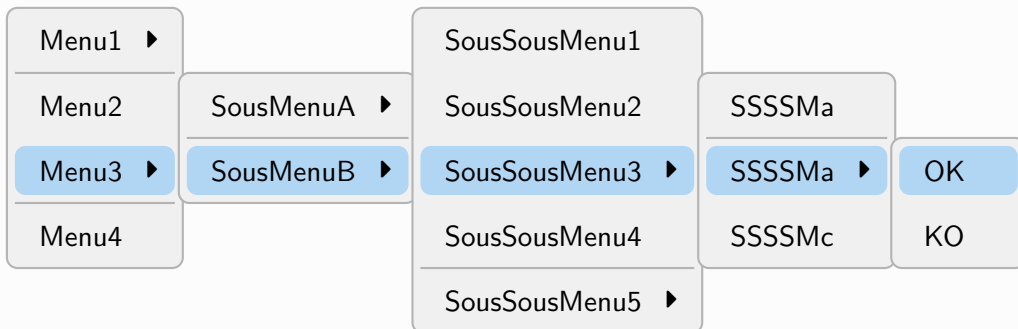
Item2C

%style personnalisé

```
\MenuContextuel[Arrondi=false,CoulFond=yellow,CoulSurlign=teal,%
  ListeSeps={1,3/2},CoulItems={black/white},Icones,Espacement=0,%
  ListeIcones={\faCut,\faIcon[regular]{copy},\faCopy,\faPaste / \faNotEqual}]
{Item1A(>)(*),Item1B,Item1C(>),Item1D § Item2A(*),Item2B(>),Item2C}
```

✂	Item1A ▶	≠	Item2A
📄	Item1B		Item2B ▶
📄	Item1C ▶		Item2C
📄	Item1D		

```
\MenuContextuel[Police=\sffamily,ListeSeps={1,3/1/4/1/},ListeDecals={1,2,1,0}]{%
  Menu1(>),Menu2,Menu3(>)(*),Menu4 §
  SousMenuA(>),SousMenuB(>)(* ) §
  SousSousMenu1,SousSousMenu2,SousSousMenu3(>)(*),SousSousMenu4,SousSousMenu5(>) §
  SSSSMa,SSSSMa(>)(*),SSSSMc §
  OK(*),KO
}
```



2.2 Terminal

Pour créer un « faux » terminal (Win/UNIX/Mac), les environnements sont :

```
%----Terminal Windows
\begin{TerminalWin}[clés]{options tcbbox}
...
\end{TerminalWin}

%----Terminal UNIX
\begin{TerminalUnix}[clés]{options tcbbox}
...
\end{TerminalUnix}

%----Terminal OSX
\begin{TerminalMac}[clés]{options tcbbox}
...
\end{TerminalMac}
```

Les clés, optionnelles et entre [...], sont :

- **Titre** := titre du terminal (Terminal Win/UNIX/Mac par défaut);
- **Align** := alignement horizontal (paragraphe) du terminal (**center** par défaut);
- **Largeur** := largeur du terminal (\linewidth par défaut);
- **Icones** := booléen pour afficher des icones (**true** par défaut).

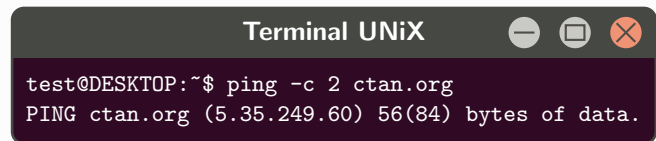
L'argument obligatoire, entre {...}, correspond à des options spécifiques, à passer à la tcbbox.

```
\begin{TerminalWin}{}
Microsoft Windows [version 10.0.22000.493]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.
C:\Users\test>ping ctan.org
Envoi d'une requête 'ping' sur ctan.org [5.35.249.60] avec 32 octets de données :
Réponse de 5.35.249.60 : octets=32 temps=35 ms TTL=51
Réponse de 5.35.249.60 : octets=32 temps=37 ms TTL=51
Réponse de 5.35.249.60 : octets=32 temps=35 ms TTL=51
Réponse de 5.35.249.60 : octets=32 temps=39 ms TTL=51
Statistiques Ping pour 5.35.249.60:
Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
Minimum = 35ms, Maximum = 39ms, Moyenne = 36ms
\end{TerminalWin}
```

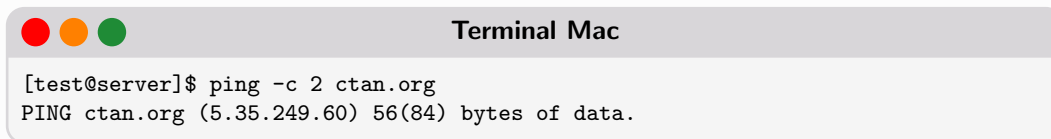
>_ Terminal Win

```
Microsoft Windows [version 10.0.22000.493]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.
C:\Users\test>ping ctan.org
Envoi d'une requête 'ping' sur ctan.org [5.35.249.60] avec 32 octets de données :
Réponse de 5.35.249.60 : octets=32 temps=35 ms TTL=51
Réponse de 5.35.249.60 : octets=32 temps=37 ms TTL=51
Réponse de 5.35.249.60 : octets=32 temps=35 ms TTL=51
Réponse de 5.35.249.60 : octets=32 temps=39 ms TTL=51
Statistiques Ping pour 5.35.249.60:
Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
Minimum = 35ms, Maximum = 39ms, Moyenne = 36ms
```

```
\begin{TerminalUnix}[Align=flush right]{hbox}
test@DESKTOP:~$ ping -c 2 ctan.org
PING ctan.org (5.35.249.60) 56(84) bytes of data.
\end{TerminalUnix}
```



```
\begin{TerminalMac}[Largeur=14cm,Align=flush left]{}
[test@server]$ ping -c 2 ctan.org
PING ctan.org (5.35.249.60) 56(84) bytes of data.
\end{TerminalMac}
```



2.3 Visionneuses

Pour créer une « fausse » visionneuse, les environnements sont :

```
%----Visionneuse PDF
\begin{VisionnPDF}[clés]{options tcolorbox}
    ....
\end{VisionnPDF}

%----Visionneuse d'images
\begin{VisionnIMG}[clés]{options tcolorbox}
    ....
\end{VisionnIMG}

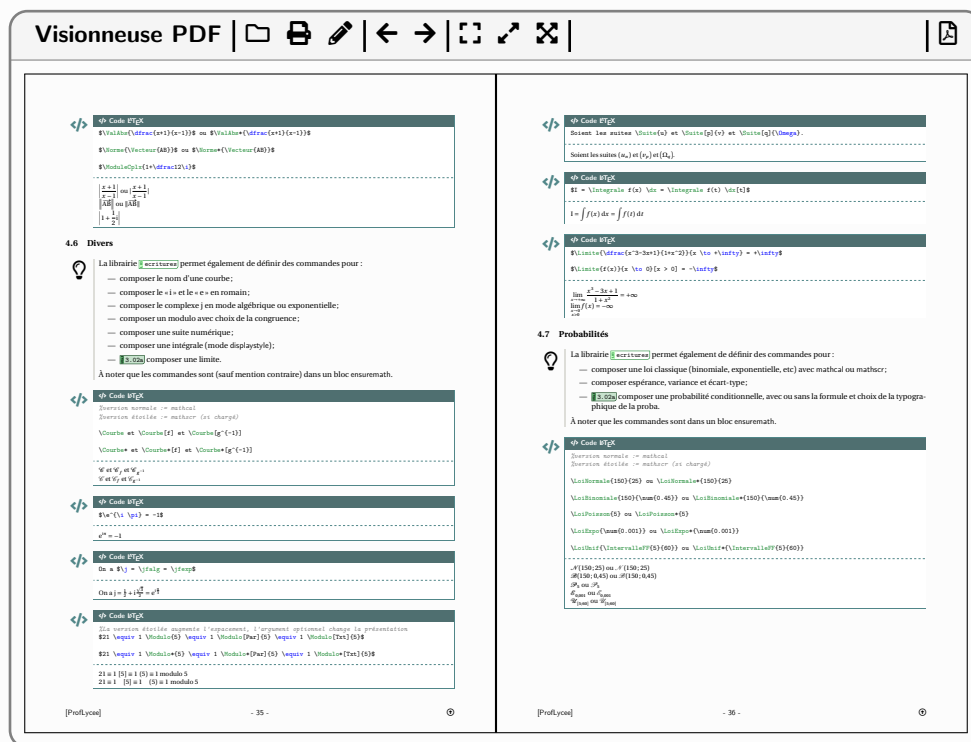
%----Visionneuse de script python
\begin{VisionnPY}[clés]{options tcolorbox}
    ....
\end{VisionnPY}
```

Les clés, optionnelles et entre [...], sont :

- **Titre** := titre de la visionneuse par défaut ;
- **Align** := alignement horizontal (paragraphe) de la visionneuse (**center** par défaut) ;
- **AlignH** := alignement horizontal (du contenu) de la visionneuse (**center** par défaut) ;
- **Largeur** := largeur de la visionneuse (**\linewidth** par défaut) ;
- **Icones** := booléen pour afficher des icones (**true** par défaut).

L'argument obligatoire, entre {...}, correspond à des options spécifiques, à passer à la tcolorbox.

```
\begin{VisionnPDF}{hbox}
\fbbox{\includegraphics[page=35,width=6cm]{ProfLycee-doc.pdf}}%
\fbbox{\includegraphics[page=36,width=6cm]{ProfLycee-doc.pdf}}
\end{VisionnPDF}
```

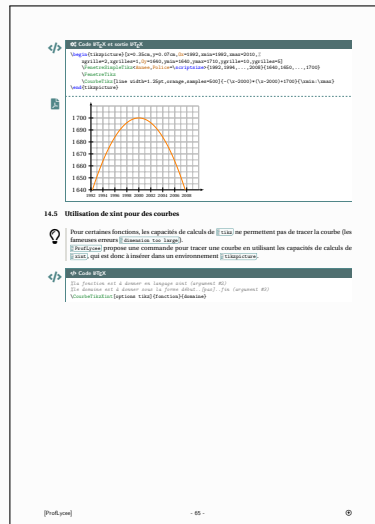


```
\begin{VisionnnPDF}[Largeur=14cm,Icones=false]{}
```

```
\fbox{\includegraphics[page=65,width=4.75cm]{ProfLycee-doc.pdf}}
```

```
\end{VisionnnPDF}
```

Visionneuse PDF |

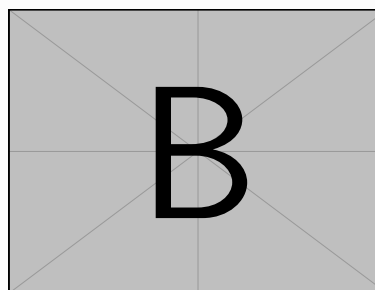


```
\begin{VisionnnIMG}[Icones=false]{hbox}
```

```
\includegraphics[width=5cm]{example-image-b}
```

```
\end{VisionnnIMG}
```

Visionneuse d'images |



```
\begin{VisionnnIMG}[Largeur=12cm]{}
```

```
\includegraphics[width=3cm]{example-image}
```

```
\end{VisionnnIMG}
```

Visionneuse d'images |



Image


```

%avec un environnement de présentation de codes si nécessaire
\begin{VisionnPY}[Largeur=12cm]{ }
\begin{lstlisting}%
[
    language=python,basicstyle=\ttfamily\small,
    keywordstyle=\color{green!50!black},tabsize=4,
    keywordstyle={ [2] \color{magenta} },
    numbers=left,numbersep=3mm,xleftmargin=5mm,
    aboveskip=0pt,belowskip=0pt,
    numberstyle=\footnotesize\ttfamily\color{gray}
]
nterms = int(input("Entrez un nombre: "))

n1 = 0
n2 = 1

print("\n la suite Fibonacci est : ")
print(n1, ", ", n2, end=" ", )

for i in range(2, nterms):
    suivant = n1 + n2
    print(suivant, end=" ", )

n1 = n2
n2 = suivant
\end{lstlisting}
\end{VisionnPY}

```

Éditeur Python

```

1  nterms = int(input("Entrez un nombre: "))
2
3  n1 = 0
4  n2 = 1
5
6  print("\n la suite Fibonacci est : ")
7  print(n1, ", ", n2, end=" ", )
8
9  for i in range(2, nterms):
10     suivant = n1 + n2
11     print(suivant, end=" ", )
12
13  n1 = n2
14  n2 = suivant

```

2.4 Arborescence de dossiers/fichiers

Le package `forest`, et sa librairie `edges`, permet de présenter des arbres, à la manière d'une arborescence de fichiers.

```
\begin{ArborDossiers}[clés]{options forest}
  [dossier,ADdos
    [sous-dossier,ADdos
      [sous-dossier,ADdos
        [fichier1,ADfic]
        [fichier2,ADfic]
      ...
    ]
    ...
  ]
\end{ArborDossiers}
```

Les clés, optionnelles et entre [...], sont :

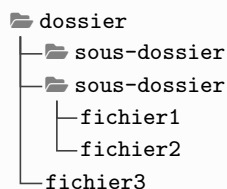
- `Police` := police des labels;
- `CoulIcoD` := couleur des icônes dossier (gray par défaut);
- `CoulIcoF` := couleur des icônes fichier (gray par défaut);
- `AffIcoD` := booléen pour afficher les icônes dossier;
- `AffIcoF` := booléen pour afficher les icônes fichier;
- `EspaceV` := espace vertical entre les items (0.15em par défaut);
- `IcoD` := icône par défaut dossier;
- `IcoF` := icône par défaut fichier.

Les dossiers sont à déclarer sous la forme `<nom_dossier>,ADdos`.

Les fichiers sont à déclarer sous la forme `<nom_fichier>,ADfic`.

L'argument obligatoire, entre {...}, correspond à des options spécifiques, à passer en langage `forest`.

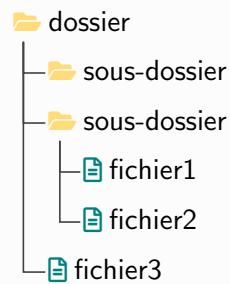
```
\begin{ArborDossiers}{ }
  [dossier,ADdos
    [sous-dossier,ADdos
      [sous-dossier,ADdos
        [fichier1,ADfic]
        [fichier2,ADfic]
      ]
      [fichier3,ADfic]
    ]
  ]
\end{ArborDossiers}
```



```

\begin{ArborDossiers}%
  [Police=\sffamily,CoulIcoD=yellow!50!pink,AffIcoF,CoulIcoF=teal,EspaceV=0.5em]%
  {}
  [dossier,ADdos
    [sous-dossier,ADdos]
    [sous-dossier,ADdos
      [fichier1,ADfic]
      [fichier2,ADfic]
    ]
    [fichier3,ADfic]
  ]
\end{ArborDossiers}

```

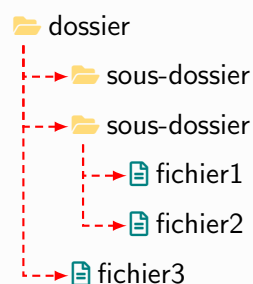


Les styles sont définis de manière globale, et ils peuvent être redéfinis si besoin.

```

\tikzset{ADtrait/.style={thick,->,densely dashed,red,>=latex}}
\begin{ArborDossiers}%
  [Police=\sffamily,CoulIcoD=yellow!50!pink,AffIcoF,CoulIcoF=teal,EspaceV=0.5em]%
  {1 sep=2em}
  [dossier,ADdos
    [sous-dossier,ADdos]
    [sous-dossier,ADdos
      [fichier1,ADfic]
      [fichier2,ADfic]
    ]
    [fichier3,ADfic]
  ]
\end{ArborDossiers}

```



2.5 Pouets comme sous Mastodon ou BlueSky

Il est possible de présenter des messages comme sur les plateformes Mastodon ou BlueSky.

```
\begin{MastodonPost}[clés]<options tcolorbox>
...
\end{MastodonPost}

\begin{BlueSkyPost}[clés]<options tcolorbox>
...
\end{BlueSkyPost}
```

Les clés disponibles sont, à donner entre [...] :

- **width** : largeur de la boîte ;
- **avatar** : avatar du compte (si possible en format *carré*) ;
- **name** : pseudo du compte ;
- **account** : compte ;
- **time** : temps passé depuis le post ;
- **counters** : compteurs pour les views/likes/shares ;
- **font** : police du message ;
- **colbg** : couleur de fond de la boîte.

Les entêtes et pies peuvent être redéfinis grâce aux macros suivante :

```
\newcommand\mastodonheader{%
    \begin{tblr}{width=\linewidth,colspec={Q[c,m]X[m,l]Q[m,l]},
        colsep=0pt,cells={font=\scriptsize\sffamily}}

    $\vcenter{\hbox{\includegraphics[height=4ex]{\mastodonaccountavatar}}}$&
    {\hspace*{1.25ex}\mastodonaccountname \\\
    \hspace*{1.25ex}\color{darkgray}{\mastodonaccountadress}} &
    \color{darkgray}{\faGlobeAmericas~\mastodontime} \\\
    \end{tblr}\par\medskip
}

\newcommand\blueskyheader{%
    {\scriptsize\sffamily\textbf{\mastodonaccountname}~
    \textcolor{darkgray}{\mastodonaccountadress~
    \textperiodcentered~\mastodontime}}\par\medskip
}

\newcommand\mastodonfooter{%

    \textcolor{darkgray}{\scriptsize\scalebox{-1}[1]{\faShare}~\mastodonnumbers[1]
    \hfill \faRetweet~\mastodonnumbers[2] \hfill \faStar[regular]~\mastodonnumbers[3]
    \hfill \faBookmark[regular] \hfill \faEllipsisH}
}

\newcommand\blueskyfooter{%
    \textcolor{darkgray}{\scriptsize\faComment*[regular]~\mastodonnumbers[1]
    \hfill \faRetweet~\mastodonnumbers[2] \hfill
    \faHeart[regular]~\mastodonnumbers[3] \hfill \faEllipsisH \hfill~}
}
```

```

\begin{MastodonPost}
\textbf{TeX} est un système logiciel libre de composition de documents, indépendant
du matériel utilisé pour la visualisation ou l'impression. Il a été créé à partir
de 1977 par le mathématicien et informaticien Donald Knuth, excédé par la piètre
qualité de la typographie des logiciels d'édition de l'époque. \TeX a vu le jour
pour la première fois en 1978. Il est principalement conçu pour l'édition de
documents techniques et est largement utilisé par les scientifiques,
particulièrement en mathématiques, physique, bio-informatique, astronomie et
informatique. Il est également extensible et permet notamment l'édition de
documents plus complexes (affiches, plaquettes publicitaires, partitions
musicales\ldots).

\medskip

\url{https://www.latex-project.org}
\end{MastodonPost}

```



DK
@TeX

🌐 59 min

TeX est un système logiciel libre de composition de documents, indépendant du matériel utilisé pour la visualisation ou l'impression. Il a été créé à partir de 1977 par le mathématicien et informaticien Donald Knuth, excédé par la piètre qualité de la typographie des logiciels d'édition de l'époque. \TeX a vu le jour pour la première fois en 1978. Il est principalement conçu pour l'édition de documents techniques et est largement utilisé par les scientifiques, particulièrement en mathématiques, physique, bio-informatique, astronomie et informatique. Il est également extensible et permet notamment l'édition de documents plus complexes (affiches, plaquettes publicitaires, partitions musicales...).

<https://www.latex-project.org>



1



6



4



```

\begin{BlueSkyPost}[width=12cm,account={\symbol{64}TeX.bluesky.social}]
\textbf{TeX} est un système logiciel libre de composition de documents, indépendant
du matériel utilisé pour la visualisation ou l'impression. Il a été créé à partir
de 1977 par le mathématicien et informaticien Donald Knuth, excédé par la piètre
qualité de la typographie des logiciels d'édition de l'époque. \TeX\ a vu le jour
pour la première fois en 1978. Il est principalement conçu pour l'édition de
documents techniques et est largement utilisé par les scientifiques,
particulièrement en mathématiques, physique, bio-informatique, astronomie et
informatique. Il est également extensible et permet notamment l'édition de
documents plus complexes (affiches, plaquettes publicitaires, partitions
musicales\ldots).

\smallskip

\hfill\includegraphics[width=0.667\linewidth]{example-image-16x9.pdf}\hfill~

\smallskip

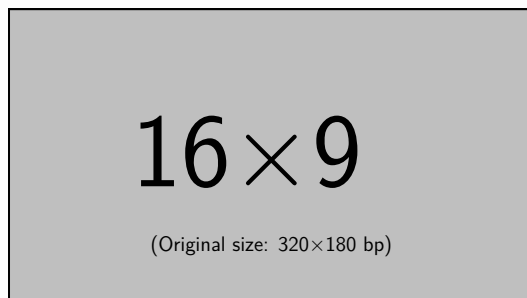
\url{https://www.latex-project.org}
\end{BlueSkyPost}

```



DK @TeX.bluesky.social · 59 min

TeX est un système logiciel libre de composition de documents, indépendant du matériel utilisé pour la visualisation ou l'impression. Il a été créé à partir de 1977 par le mathématicien et informaticien Donald Knuth, excédé par la piètre qualité de la typographie des logiciels d'édition de l'époque. \TeX a vu le jour pour la première fois en 1978. Il est principalement conçu pour l'édition de documents techniques et est largement utilisé par les scientifiques, particulièrement en mathématiques, physique, bio-informatique, astronomie et informatique. Il est également extensible et permet notamment l'édition de documents plus complexes (affiches, plaquettes publicitaires, partitions musicales...).



<https://www.latex-project.org>



1



6



4

